



Loch	HCP	Spieler	Par	Herren	Damen	Par	Herren	Zähler			
1	7		5	445	383	4	383				
2	15		3	121	113	3	113				
3	11		4	303	252	4	252				
4	1		4	339	279	4	279				
5	3		5	422	373	4	373				
6	13		3	148	136	3	136				
Die Standardspielzeit für einen 4er-Flight sollte bis hierhin 1,5 Stunden betragen.											
7	17		4	261	205	3	205				
8	5		4	369	309	4	309				
9	9		4	382	316	4	316				
Out			36	2790	2366	33	2366				

10	4		4	412	330	4	330				
11	2		5	452	398	4	398				
12	16		4	305	263	4	263				
Die Standardspielzeit für einen 4er-Flight sollte bis hierhin 3 Stunden betragen.											
13	8		3	195	176	3	176				
14	12		5	433	384	4	384				
15	6		4	407	326	4	326				
16	18		3	156	134	3	134				
17	14		4	268	222	4	222				
18	10		3	154	125	3	125				
In			35	2782	2358	33	2358				
Out			36	2790	2366	33	2366				
Total			71	5572	4724	66	4724				

- Vorgabe	Spieler:	Zähler:
Netto	_____	_____



- ▲ = Blitzschutzhütte
- Entfernungsmarkierungen
- gelb bzw. Pfosten mit 3 Streifen: 200 m
- rot bzw. Pfosten mit 2 Streifen: 150 m
- weiß bzw. Pfosten mit 1 Streifen: 100 m



Platzregeln – Stand Juli 2017

1. Aus

- Aus wird durch weiße Pfähle gekennzeichnet (Regel 27-1).
- Alle eingezäunten Flächen sind Aus, auch wenn Zaunpfähle nicht mit Brettern oder Drähten bzw. Leinen verbunden sind.

2. Hemmnisse

- Steine in den Bunkern sind bewegliche Hemmnisse (Regel 24-1).
- Mit Pfählen, Manschetten, Bändern oder Seilen gekennzeichnete Anpflanzungen sind unbewegliche Hemmnisse.

3. Ungewöhnlich beschaffener Boden (Erleichterung nach Regel 25-1)

- Blaue Pfähle oder blaue bzw. weiße Linien kennzeichnen Boden in Ausbesserung, aus dem nicht gespielt werden darf.
- Der Busch auf dem Fairway der Bahn 5 ist als Boden in Ausbesserung markiert.
- Vom Wasser ausgeschwemmte Stellen im Bunker sind "Boden in Ausbesserung".
- Traktorspuren in einem Bereich von 12 m parallel zum Bach an den Bahnen 3 und 4 sind Boden in Ausbesserung.

4. Wasserhindernisse

- Wasserhindernisse sind durch gelbe Pfähle, seitliche Wasserhindernisse durch rote Pfähle gekennzeichnet (Regel 26).
- Das durch gelbe Pfähle mit grünen Köpfen gekennzeichnete Wasserhindernis an den Bahnen 3 und 4 ist ein Biotop, aus dem nicht gespielt werden darf. Die Wege durch das Biotop gehören zum Wasserhindernis, aber nicht zum Biotop. Liegt der Ball im Biotop, so muss der Spieler unter Hinzurechnung eines Strafschlags nach Regel 26-1 vorgehen (Erleichterung für Ball im Wasserhindernis). Liegt der Ball außerhalb des Wasserhindernisses und sind Stand oder Schwung durch das Biotop bzw. durch die Pfosten oder den Zaun um das Biotop behindert, so muss straflos Erleichterung genommen werden.
- Beim Überqueren des Biotops an den Bahnen 3 und 4 ist das Spielen eines provisorischen Balls nach jeder der Möglichkeiten von Regel 26-1 zugelassen, wenn der ursprüngliche Ball im Wasserhindernis sein kann.

5. Stromleitungen

- Wird eine Stromleitung getroffen, muss straflos ein neuer Ball nach Regel 20-5 gespielt werden.

6. Entfernungsmesser (Regel 14-3, Anmerkung)

- Ein Spieler darf sich über Entfernungen informieren, indem er ein Gerät verwendet, das ausschließlich Entfernungen misst. Benutzt ein Spieler während der festgesetzten Runde ein Gerät, mit dem andere Umstände geschätzt oder gemessen werden können, so verstößt er gegen Regel 14-3, wofür die Strafe Disqualifikation ist, ungeachtet, ob die zusätzliche Funktion genutzt wurde.

7. Ball auf dem Grün unabsichtlich bewegt

Die Regeln 18-2, 18-3 und 20-1 werden wie folgt abgeändert:

Liegt der Ball eines Spielers auf dem Grün, ist es straflos, wenn der Ball oder der Ballmarker unbeabsichtigt durch den Spieler, seinen Partner, seinen Gegner oder einen ihrer Caddies oder ihre Ausrüstung bewegt wird.

Der bewegte Ball oder Ballmarker muss, wie in den Regeln 18-2, 18-3 und 20-1 vorgeschrieben, zurückgelegt werden.

Diese Platzregel gilt ausschließlich, wenn der Ball des Spielers oder sein Ballmarker auf dem Grün liegt und jede Bewegung unabsichtlich ist.

Anmerkung: Wird festgestellt, dass der Ball des Spielers auf dem Grün durch Wind, Wasser oder irgendeine andere natürliche Ursache, wie zum Beispiel die Schwerkraft, bewegt wurde, muss der Ball vom neuen Ort gespielt werden. Ein Ballmarker wird zurückgelegt, wenn er unter diesen Umständen bewegt wurde.

8. Strafe für Verstoß gegen Platzregel:

- Lochspiel: Lochverlust
- Zählspiel: 2 Strafschläge

Der Vorstand des Golfclubs Gut Berge Gevelsberg/Wetter e.V.



www.websmart.de
info@websmart.de

02362 / 95176-20

WebSmart
GmbH & Co. KG

Sutter
LOCAL MEDIA
WIR MACHEN ERFOLG

Profi-Webseiten von Websmart –
um gefunden zu werden,
wo potentielle Kunden Sie suchen.